



INFORMATICA



PROGRAMACION-ROBOTICA

DESCRIPCION:

Su objetivo es potenciar el interés del alumno por las TICS mediante un sistema de aprendizaje basado en la participación y la creatividad, combinando la Informática, la Programación y la Robótica.

Debemos partir de la idea de que básicamente consiste en aplicar conocimientos que se adquieren en las asignaturas curriculares, a un proyecto real, de modo que se ponen en práctica habilidades y conocimientos que inciden en las competencias básicas de los alumnos.



CONTENIDOS INFORMATICA

- Sistema operativo
- Power Point
- Word
- Excel



CONTENIDOS PROGRAMACIÓN

- Scratch
- Playcomic
- SketchUp
- Apice
- Etoys
- Alice
- Stency

OBJETIVOS PROGRAMACION-ROBOTICA

- Aprenderemos a programar de forma clara y sencilla creando nuestras propias animaciones , presentaciones y videojuegos
- Construcción de diferentes modelos del Lego Wedo con sensores y motor, y su posterior programación y puesta en funcionamiento con Scratch
- Observar, crear hipótesis y comprobar los resultados. Planificar modos de actuación
- Resolver problemas sencillos aplicando habilidades y conocimientos que se aprenden en el colegio
- Manipular, comparar, clasificar, diferenciar y comprobar el correcto uso y colocación de las piezas durante el montaje
- Trabajar en equipo respetando y valorando las opiniones de los demás, aceptando y ofreciendo ayuda e integrando a todos los miembros del equipo
- Disfrutar del descubrimiento y la autorrealización creando algo propio que conlleva esfuerzo y aprendizaje
- Apreciar el sentido de iniciativa y espíritu emprendedor proponiendo soluciones creativas a retos sencillos
- Cuidar y respetar el material, adquiriendo actitudes de orden y organización
- Expresar con propiedad las ideas, procesos realizados y logros alcanzados.

Desarrollo de la lógica y el razonamiento matemático.

